

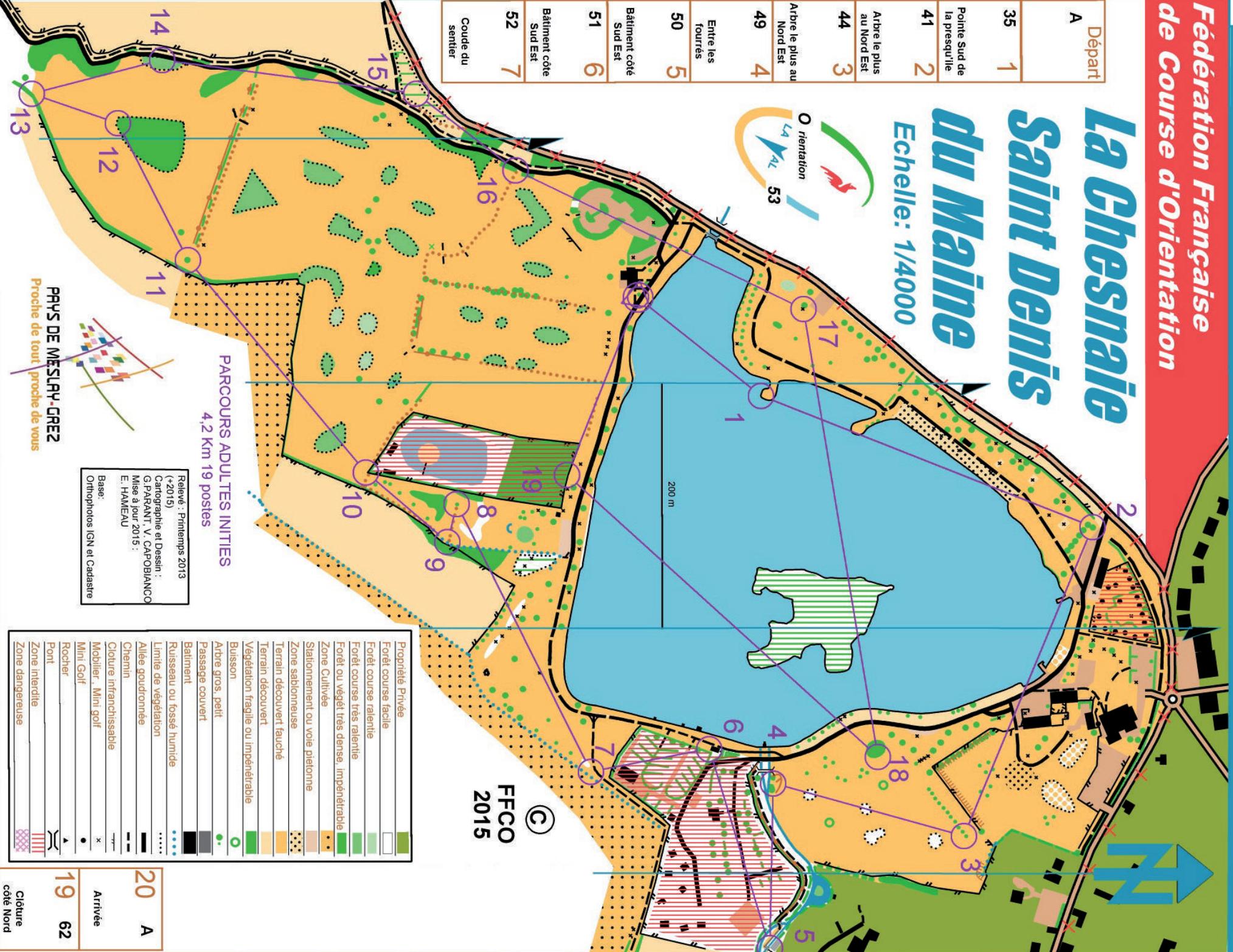
La Chesnaie Saint Denis du Maine

Echelle: 1/4000



Départ	
A	35
1	35
2	41
3	44
4	49
5	50
6	51
7	52

Arrivée	
A	20
1	19
2	41
3	44
4	49
5	50
6	51
7	52



PRYS DE MESLRY-GREZ
Proche de tout proche de vous

Relève : Printemps 2013
(+2015)
Cartographie et Dessin :
G.PARANT V. CAPOBIANCO
Mise à jour 2015 :
E. HAMEAU
Base:
Orthophotos IGN et Cadastre

Propriété Privée	Forêt course facile
Forêt course ralentie	Forêt ou végét très dense, impenétrable
Zone Cultivée	Stationnement ou voie piétonne
Terrain découvert	Terrain découvert
Vegetation fragile ou impenétrable	Buisson
Arbre gros, petit	Passage couvert
Batiment	Ruisseau ou fossé humide
Limite de végétation	Allée goudronnée
Chemin	Cloûture infranchissable
Mobilier, Mini golf	Mini Golf
Rocher	Pont
Zone interdite	Zone dangereuse

8	58	9	56	10	61	11	65	12	66	13	67	14	68	15	69	16	70	17	34	18	46	
Arbre isolé	Jonction fossé et ruisseau	Cloûture, pointe Sud Ouest	Arbre isolé, côté Sud	Zone boisée, extrémité Sud	Coude de la halle	Fourré bord Ouest	Centre de la zone boisée	Jonction fossé chemin	Poubelle	Fourré bord Nord Est												

20	A
19	62
Clôture côté Nord	

S'ORIENTER AVEC UNE BOUSSOLE

Orienter une carte avec une boussole consiste à faire correspondre le Nord de la carte avec le Nord indiqué par la boussole.



Flèche du Nord de la carte

Aiguille du Nord de la boussole



AVEC OU SANS BOUSSOLE, TROUVEZ LA BORNE À COUP SÛR

1 - Optez pour un rapprochement facile

Pour rejoindre la borne suivante, **repérez sur la carte le chemin le plus évident qui vous rapprochera de la borne**, en suivant des **lignes directrices**, avec un minimum de risque d'erreur et fixez-vous **un point d'attaque** bien identifié sur la carte (un rocher, un banc, un arbre isolé...) et à proximité de la borne.

2 - Visez juste

De ce point d'attaque, orientez votre carte et **imaginez une ligne droite qui part de l'endroit où vous êtes jusqu'à l'endroit où vous souhaitez aller**. Visualisez-la sur le terrain. Vous pouvez, avec la boussole, repérer le cap à suivre en faisant une visée sommaire.

3 - Avant de vous engager, fixez-vous une ligne d'arrêt

Repérez sur la carte un élément linéaire (une allée, l'orée du bois, un alignement d'arbres) qui se situe juste après la borne. Si vous croisez cette ligne, c'est que vous êtes allé trop loin. Il vous faut, de là où vous êtes, recommencer les étapes 1 (choisir un repère) à 3.

Definition

- **Point d'attaque** : élément ponctuel qui se situe à proximité d'une ligne directrice et facilement visible. Il doit être le plus proche possible de la borne recherchée

- **Ligne directrice** : élément linéaire (un chemin, une haie, un fossé un cours d'eau à longer) facilement repérable et qui permet de couvrir rapidement de la distance en direction de la borne, sans risque d'erreur.

LA BASE DE LOISIRS DE LA CHESNAIE

Véritable « écrin de verdure » s'étendant sur plus de 30 hectares, la base de loisirs de La Chesnaie est appréciée pour ses espaces verts et son plan d'eau.

Destination familiale par excellence, avec sa baignade (surveillée en été), ses bateaux à pédales, son minigolf et son swingolf, elle est aussi une destination prisée par les touristes avec son camping, ses chalets et ses mobil homes.



Plus d'informations :

- Service tourisme du Pays de Meslay-Grez
1, voie de la Guiterrière
53170 Meslay-du-Maine
Tél : 02.43.64.37.44

et sur www.paysmeslaygrez.fr

POUR LE PLAISIR DE CHACUN

Veillez au bien-être des autres usagers de la base de loisirs, à la tranquillité des espèces animales et au respect des espèces végétales présentes sur le site.



COURSE A LA CHESNAIE

PARCOURS PERMANENT D'ORIENTATION



Parcours adulte initié

DISTANCE 4,2 KM
19 BORNES A TROUVER

Parcours proposés :

- Parcours junior
- Parcours enfant découverte
- Parcours enfant initié
- Parcours adulte découverte
- Parcours adulte initié

Disponibles en téléchargement sur
www.paysmeslaygrez.fr